

Prueba competencial 3^{er} trimestre

Nombre:

Clase: Fecha:


Ejercicio 1

Observa el mapa de España y contesta a las preguntas. (2 puntos)



a) Escribe en el mapa el nombre de las ciudades que aparecen en la tabla según las coordenadas.

Ciudades	Coordenadas
Madrid	(0, 0)
Pamplona	(2E, 4N)
Málaga	(10, 4S)
Alicante	(2E, 2S)
Barcelona	(3E, 1N)
Orense	(30, 2N)

b) Si el punto marca el centro (Madrid). Escribe qué coordenadas tendrían el punto marcado con .

Prueba competencial 3^{er} trimestre

Nombre: _____

Clase: _____

Fecha: _____

Ejercicio 2

Observa en el mapa de España el tiempo que va a hacer hoy. (2 puntos)



a) Completa estás frases para que tengan sentido ^a acuerdo con la información del mapa.

- Es probable que....
- Es casi imposible que...
- Es más probable que.....que en

b) Según los datos del mapa, ¿en qué 4 lugares sería interesante abrir una tienda de paraguas? ¿Por qué?

Prueba competencial 3^{er} trimestre

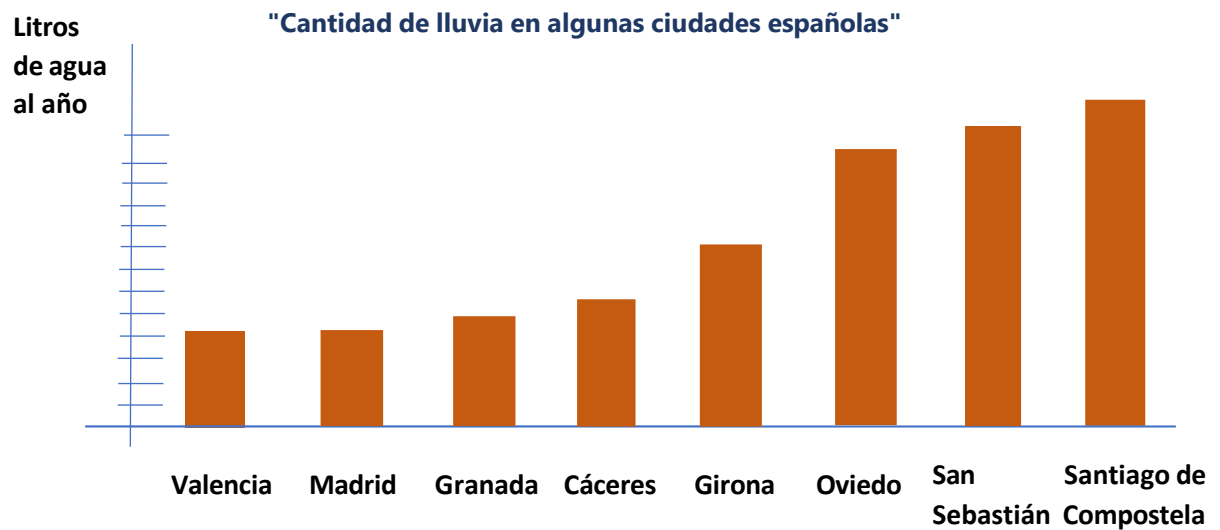
Nombre:

Clase:

Fecha:

Ejercicio 3

Analiza los datos representados en el gráfico. (3 puntos)



a) Escribe las 4 ciudades en las que llueve más.

b) ¿Te han salido las mismas ciudades que las que aparecían en el mapa en el ejercicio 2? Explica tu respuesta.

c) Usa los datos del gráfico para deducir en qué ciudades pondrías una tienda de paraguas.

Prueba competencial 3^{er} trimestre

Nombre: _____

Clase: _____

Fecha: _____

Ejercicio 4

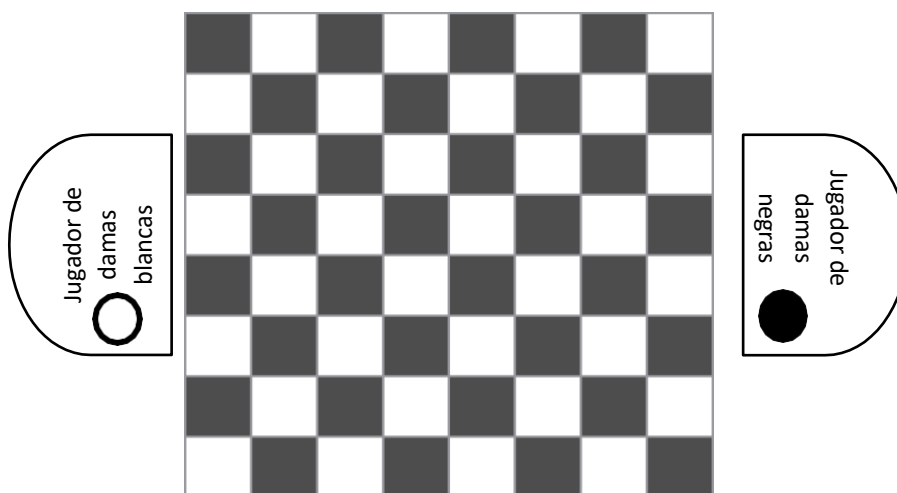
Lee las instrucciones sobre el juego de las damas y contesta. (3 puntos)

«El juego de las damas se practica sobre un tablero que tiene 32 cuadrados blancos y 32 negros. Cada uno de los jugadores dispone de 12 fichas de un mismo color (blancas o negras) que al inicio de la partida se sitúan en los cuadrados negros situados más próximos a cada jugador. El objetivo final del juego no es otro que el de **capturar las fichas del oponente** o acorralar para que no pueda realizar ningún tipo de movimiento.»

- a) Imagina que vas a empezar una partida, dibuja las fichas de cada jugador en el tablero según las instrucciones.

Para representar a las fichas blancas utiliza este dibujo: ○

Y para las negras, este: ●



- a) Lee las instrucciones de los movimientos que se pueden hacer en el juego y contesta.

« - Los jugadores se irán **alternando** para mover las fichas.

- Las fichas se mueven **una posición adelante** en cada jugada, nunca hacia **atrás y siempre en diagonal**, hacia la derecha o a la izquierda, pero siempre hacia adelante y de uno en uno.
- Para “comer” las fichas del oponente, se tiene que saltar por encima de esa ficha y caer en una casilla **vacía**.»

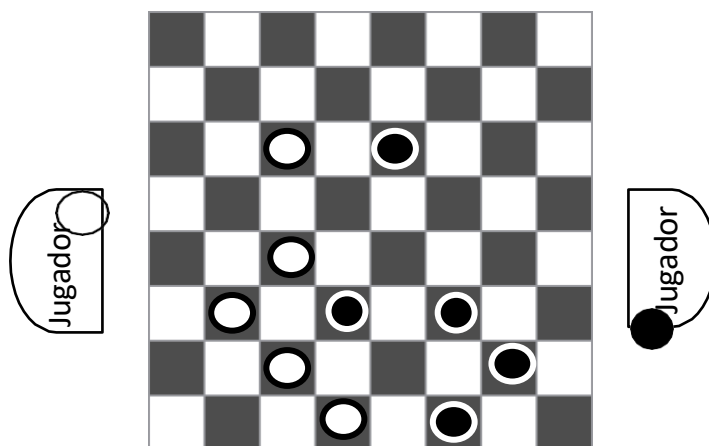
Prueba competencial 3^{er} trimestre

Nombre: _____

Clase: _____

Fecha: _____

Observa esta partida, el turno es para el jugador de las fichas blancas que puede comerse una ficha. Indica qué ficha puede comerse y táchala. Dibuja la ficha blanca en la casilla que se quedaría después de moverse.



- c) Lee lo que comentan Juan y Julia y **explica quién tiene razón**.
«Juan dice: si me toca jugar con las “negras” podría comerme una ficha “blanca”, incluso dos fichas que están en diagonal.
Julia contesta: si yo juego con las «blancas», soy yo la que se podría comer una ficha “negra”.»

(En el tablero están señaladas las fichas que se moverían).

